

Színes harmóniák

Szórakoztató és fejlesztő játék

Alap szett

A játék minden tekintetben megfelel a kor követelményeinek. Alkalmas egyéni és csoportos játékokra. Támogatja az integrációs és a kooperációs képességek kialakítását, megtartását. A vizuális látásmód fejlesztésének kiváló eszköze.

Játéktér kialakítása

Az egy alap szettel összeállítható játéktér minimum 1, maximum 16 db alaplapból áll. Az alaplapokat a csomópontoknál, ahol sarkosan összeérnek az alaplapok, alaplap-rögzítővel és körbe képkeretekkel tudjuk stabilan egymáshoz rögzíteni. A játékteret szükség szerint menet közben is lehet bővíteni.

Ügyeljünk arra, hogy a játékteret emelés előtt, az összes csomópontnál alaplap-rögzítővel, vagy játékelemmel rögzítsük..

A játékteret, a kereten kialakított karika segítségével a falon is elhelyezhetjük.

Látványos dekoráció lehet, akár a folyamatában lévő játék vagy egy önálló falikép formájában.

Kooperatív társasjátékok

2-3-4 személy részére

A játékoknak nincs győztese, cél az együttműködés, egymás segítése egy meghatározott közös cél elérésében.

A játékok során csak a színek számítanak, az elemek formái nem játszanak szerepet.

Tengeri kígyó

Cél: egy minél hosszabb, azonos ívű elemekből összeállított folyamatos sor kialakítása.

A játék menete: A játékosok megállapodnak a lépések sorrendjében. Az első játékos egy általa kiválasztott játékelemet elhelyez a játéktábla tetszőleges pontján. Az első lépésnek nagy jelentősége van, mert a tábla méretét figyelembe véve, ettől a lépéstől nagyban függ „Tengeri kígyónk” hossza. A következő játékos az első íves elemhez illeszti a saját játékelemét oly módon, hogy az ívek folyamatos sort képezzenek. Ez a folyamatos sor lesz a „kígyó” teste. A játék a meghatározott sorrendben addig folytatódik, amíg az összes kiválasztott elem el nem fogy. A játékosok a játék végén összeszámolják a táblán lévő elemeket és a következő játéknál arra törekcsenek, hogy minél több elemből, minél hosszabb Tengeri kígyót tudjanak építeni. A játékelemeknek folyamatosan illeszkedniük kell egymáshoz, közöttük szabadon álló üres hely nem maradhat. A játékból a kocka formájú játékelemek értelemszerűen kimaradnak, mert folyamatot képező íves elemek nem illeszthetők hozzájuk.

A játékszabályok ötletek csupán, a játékszabályokat kedvünk szerint szabadon alakíthatjuk, hiszen a **játék lényege a kreativitás** fejlesztése. Lényeges viszont, hogy a megállapodott szabályokon menet közben NE változtassunk.

Ötletek

1. Játék.a játék során, az összes íves játékelemet felhasználjuk, és színüktől függetlenül rakjuk egymás mellé őket, egyenes vonalban, vagy oldal irányban.
2. Játék: meghatározott színű, vagy formájú elemekkel játsszuk a játékot.
3. Játék: a színek, vagy formák csak meghatározott sorrendben követhetik egymást.
4. Játék::a játéktér méretéhez igazodva határozzuk meg a játékelemek számát.

Átlók mentén

Cél: a minél nagyobb, vagy minél több átló kialakítása a játéktéren. A játék lényege ebben az esetben is az, hogy a játékosok minél több játékelemet tudjanak elhelyezni a játéktéren, oly módon, hogy a játékelemek csak a sarkaikkal érintkezhetnek egymással.

Építsd magasabbra (Kockák, emelők kiegészítővel játszható)

Cél: a hasábok, kockák felhasználásával minél magasabb, ezáltal minél több játékelemet felhasználó „tornyok” építése. A játékosok egymás között eldöntik a játék menetét és kiválogatják a játékban résztvevő játékelemeket.

A játék két részből áll. Az első részben, a játékosok felváltva egymás után, a játéktéren tetszőleges helyre elhelyezik a hasáb alakú (felső lapján további függőleges illesztést lehetővé tevő), úgynevezett „emelő” játékelemeket. Ez után következik a játék második része, amikor a játékosok csak az „emelőkre” rakhatják megmaradt játékelemeiket.

Ötletek

1. Játék. egymásra csak azonos színű emelőket, vagy játékelemeket lehet csak rakni.
2. Játék.: egymásra csak eltérő színű emelőket, vagy játékelemeket lehet csak rakni.
3. Játék: az emelőket, vagy játékelemeket csak egy előre meghatározott sorrendben lehet egymásra rakni.

A játékosok a játék végén összeszámolják a táblán lévő játékelemeket és a következő játéknál arra törekszenek, hogy minél több elemből, minél magasabb tornyokat tudjanak építeni.

A játékok sora gyakorlatilag végtelen. Érdekes a szülőnek, foglalkozás vezetőnek kitalálni egy egyedi játékot, amit a családtagokkal, csoporttagokkal közösen játszhatnak.

Ugyanennyire fontos, hogy a gyerekek egyenként, vagy csoportosan kedvük szerint alakítsák ki saját játékszabályaikat.

(Szabálykövetés, szabályalakítás).

Klasszikus társasjátékok

Malom, Dáma, Ki nevet a végén. A játékokhoz kiegészítő csomag szükséges. A játékszabályok megtalálhatók a forgalmazó honlapján : <https://www.alkosoft.hu/>

Művészet

Az önkifejezés eszköze. Teremtsd meg általa saját, egyéni világodat.

A játékelemek alkalmasak geometrikus faliképek, kisplasztikák, stilizált tárgyak létrehozására. A képeket izgalmassá és egyedivé tehetjük logikus rendszerek, folyamatok bemutatásával, színek és formák ritmikus elrendezésével. A stilizált kisplasztikák és tárgyak megalkotása élénk fantáziát és kreatív megoldásokat feltételez.

(Kreativitás, szabálykövetés, szabályalkotás, formaérzék, finommotorika.)

Mandala

Szanszkrit eredetű szó. A mandalák készítése segíti a koncentrációt, a belső és külső harmóniák összehangolását, a belső egyensúly megteremtését. A figyelem összpontosítás, az elmélyült önkifejezés képessége nagyban hozzájárul az öngyógyító folyamatok beindításához, fejlesztéséhez.

(Szimmetria, logika, formafelismerés, színharmónia, ritmusérzék, finommotorika.)

Látás, tapintás fejlesztés

Alkalmas a színek és formák felismerésére és a koncentráció fejlesztésére.

A csökkent látók és a nem látók számára a színek megkülönböztetésében kitapintható jelek segítenek. Figyelni kell a formák alakjára, színére az elhelyezkedésük irányára.

Vizuális memória, szín és formafelismerés

Téri orientációt és szerialitást, logikus gondolkodást és asszociációt fejlesztő készlet.

Szimmetria, aszimmetria megértése. A játékos felismeri a sorok, oszlopok, kerület, átlók mintáját, majd újraalkotja őket. Vizuális ritmus követése, utánzása, folytatása. Változás megfigyelése, hiányok pótlása minta alapján.

Figyelem, logika

Megosztott figyelem, szelektív figyelem, figyelmi váltás – mind olyan területek, amelyekről mindenki tudja, hogy mekkora kihívás nap, mint nap. A folyamatos figyelem kifárasztja agyunkat és megnöveli a hibázás esélyét. Azok, akik fejlesztik figyelmi képességeiket, mindezen a terhen enyhíteni tudnak.

Mi változott? Keresd a párját! Melyik nem illik a sorba? Keresd az egyformákat!

Nagy képen kis részlet megtalálása. Figyelemmegosztás fejlesztése több, egyidejű információ megadásával.

Integráció

A sok esetben speciális képességű gyermek önfelelt együttjátszása nagymértékben elősegíti az egyén tolerancia szintjét, az elfogadás mértékét.

Az alap-szettek további játékelemeket tartalmazó kiegészítőkkal tudod bővíteni.

Kiegészítők; Alaplapok és alaplapprögzők. Keretek. Színes játékelemek. Klasszikus társasjátékok játéktábláinak a kialakításához (Dáma, Malom, Ki nevet a végén). Kockák és emelők.

Gyártó: Robert's Toy Kft. Maglód

Forgalmazó: Alko-Soft Nonprofit Bt. <https://www.alkosoft.hu/>